

Plan

- · Contexte monodrone
- · Autonomie décisionnelle
- · Architecture décisionnelle
- Exemples d'architectures Onera / DCSD
- · Contexte multidrone
- Coopération
- Exemple du PEA Action

GdR Robotic

GdR Robotique – 24/01/11 – Onera Toulouse

ONERA

Contexte monodrone





- Drone
 - « <u>Aéronef</u> inhabité, piloté à distance, semi-autonome ou autonome, susceptible d'emporter différentes charges utiles le rendant capable d'effectuer des tâches spécifiques pendant une durée de vol pouvant varier en fonction de ses capacités »
- · Intérêt des drones
 - Coût de fabrication et d'utilisation plus faible (pas d'habitacle)
 - Sécurité pour l'homme par l'action à distance : éloignement du danger, opérations dans des zones contaminées...



- Automatisation de tâches répétitives (ex. surveillance de pipeline)
- · Déploiement de capteurs déportés, d'armes
- Performance / endurance et rayon d'action (sans pilote)



ONERA

3

GdR Robotique – 24/01/11 – Onera Toulouse

Contexte monodrone

- Autonomie opérationnelle = téléopération, opérateur = pilote Robot réalise fonctions de commande de bas niveau : capture d'information, calcul de trajectoire, mouvements précis, tâches répétitives...
- Besoin d'autonomie décisionnelle : quand environnement mal connu, incertain, dynamique, dangereux, hostile, avec risque de perte de communication / recherche de discrétion
- Objectif pour un véhicule autonome : réaliser sa mission en assurant sa survie et en s'adaptant aux aléas qui modifient le plan courant
- · Autonomie totale, sans contact avec l'opérateur mission
 - · Rarement sur toute la durée de la mission
 - Opérateur nécessaire pour tâches complexes (interprétation d'images) et décisions avec responsabilité (tir sur cible)
 - Imposée quand contraintes sur communication

GdR Robotique – 24/01/11 – Onera Toulouse

ONERA

Autonomie décisionnelle

- UXV : Uninhabited / Unmanned Vehicle véhicule non habité « plus ou moins » autonome
- · → AXV : Autonomous Vehicle

Usage récent

AUV → Autonomous Underwater Vehicle – sous-marin

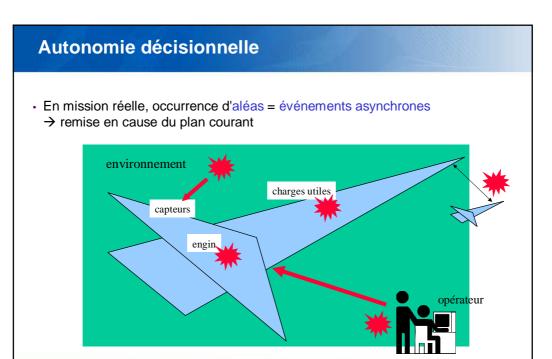
Reconnu

- ASV → Autonomous Surface Vehicle marin de surface
- AGV → Autonomous Ground Vehicle terrestre
- AAV → Autonomous Aerial / Air Vehicle aérien

GdR Robotique – 24/01/11 – Onera Toulouse

ONERA

Autonomie décisionnelle environnement actionneurs charges utiles capteurs Processus de Décision / engin Planification Communication Processus de Perception / autonomie Suivi de Situation BD Mission ONERA GdR Robotique – 24/01/11 – Onera Toulouse



Architecture décisionnelle

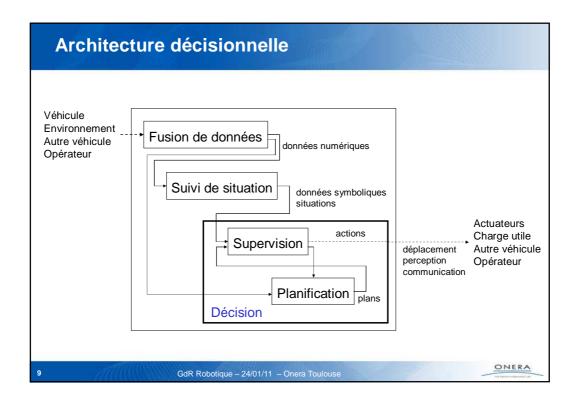
 Implémentation de l'autonomie décisionnelle dans un architecture logicielle embarquée

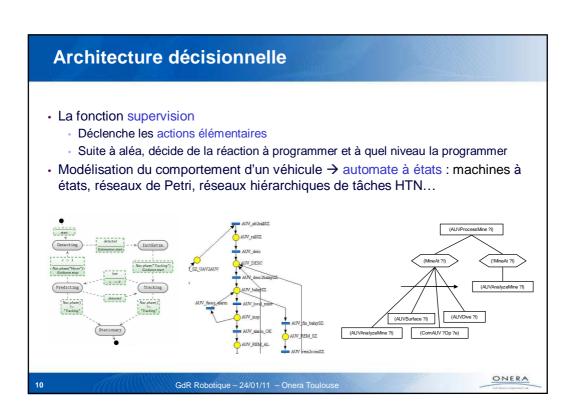
GdR Robotique - 24/01/11 - Onera Toulouse

- Architecture : lien entre composants matériels (capteurs, charges utiles, actionneurs) et logiciels (traitements à différents niveaux)
- Objectifs de l'architecture décisionnelle
 - superviser l'exécution en ligne de la mission (suivre le comportement du véhicule)
 - adapter cette exécution en cas d'aléas : réaction aux événements asynchrones (véhicule, environnement, mission)
 - · inclure les fonctions minimales pour l'autonomie décisionnelle
 - communiquer avec l'extérieur (opérateur, autre véhicule)

ONERA

GdR Robotique – 24/01/11 – Onera Toulouse





Architecture décisionnelle

- · Architecture hybride
- · Au moins du délibératif
 - · autonomie décisionnelle
 - · top-down: raisonnement conditionne action
- · Au moins du réactif
 - · réaction d'urgence
 - bottom-up : perception déclenche action



gestion décision

gestion capteurs

gestion actionneurs

mesures

commandes

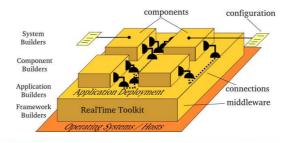
11

GdR Robotique - 24/01/11 - Onera Toulouse



Exemple d'architecture monodrone

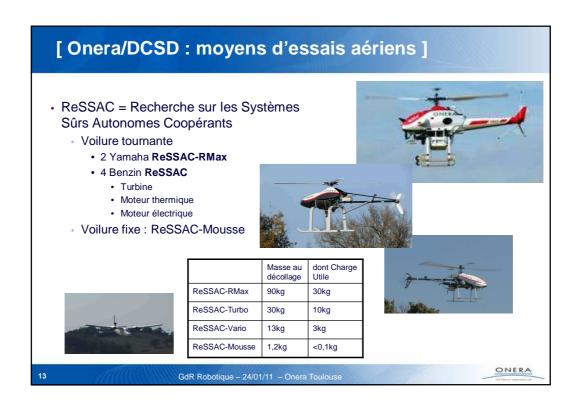
- Orocos
 - Open Robot Control Software project
 - Une application est construite à base de composants
 - Un composant est décrit par des flux de données, des services, des propriétés
 - Un composant peut réagir à des événements, traiter des requêtes, et exécuter des scripts en temps réel



12

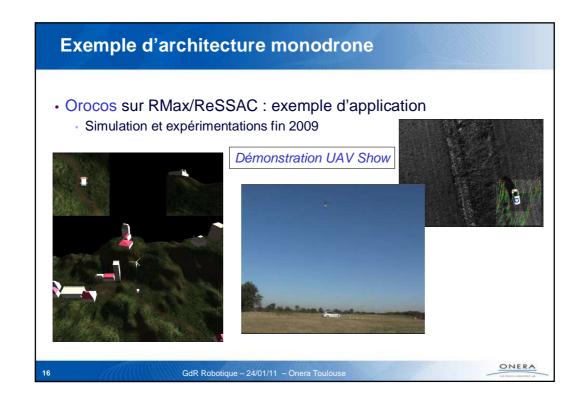
GdR Robotique - 24/01/11 - Onera Toulouse





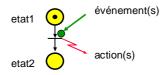


Orocos sur RMax/ReSSAC : exemple d'application Implémentation du suivi de cible Composants : Caméra, Navigation (pour la communication avec l'avionique), Suivi de cible, Estimation et Guidage pour le traitement d'image | Solution | Camera |



Exemple d'architecture monodrone

- Le logiciel Onera ProCoSA®
 - Programmation et Contrôle de Systèmes à forte Autonomie
 - Modélisation du comportement du véhicule avec réseaux de Petri interprétés = graphe représentant états et changements d'état
 - Événements = préconditions des changements d'état
 - Actions = conséquences du changement d'état, dont appel des fonctions pour l'autonomie décisionnelle
 - Outil de développement : interface graphique EdiPet





GdR Robotique - 24/01/11 - Onera Toulouse

Exemple d'architecture monodrone

- ProCoSA® sur les drones sous-marins de DGA/TN Gesma

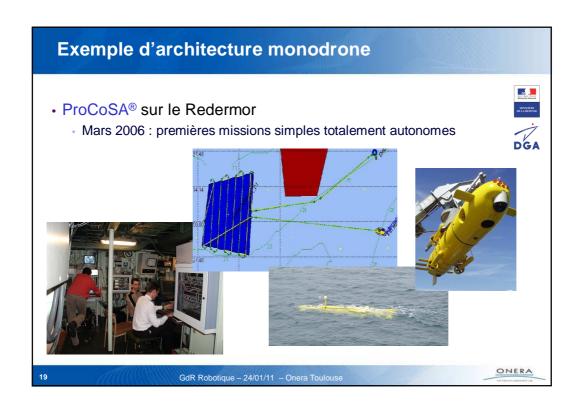


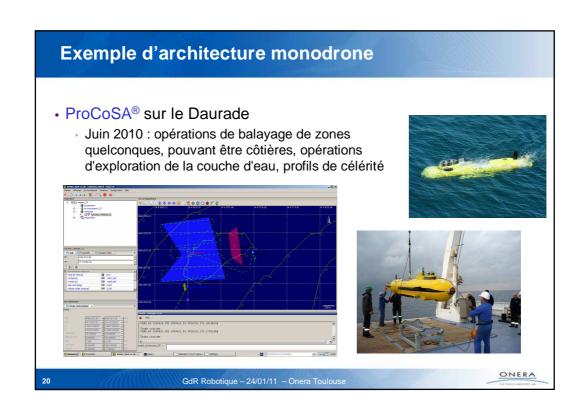
- Redermor, véhicule expérimental de Guerre des Mines, 6m, 3400kg
- · Mission de surveillance
- Architecture décisionnelle NIVAS : Navigation Intégrée pour Véhicule Autonome Sousmarin
- Étude 2007-2010
 - Daurade, véhicule conçu par ECA, 5m, 1000kg
 - PEA « AUV de REA Discret » Rapid Environmental Assessment : mission de recueil dynamique d'information pour la classification de fond
 - Architecture décisionnelle LHOVAS : Levé Hydrographique et Océanographique pour Véhicule Autonome Sous-marin
- · Architecture incluant planifications d'itinéraire, de ralliement, des opérations (balayage notamment)
- Interface opérateur IOVAS Prolexia



GdR Robotique - 24/01/11 - Onera Toulouse







Plan

- Contexte monodrone
- · Autonomie décisionnelle
- Architecture décisionnelle
- Exemples d'architectures Onera / DCSD
- · Contexte multidrone
- Coopération
- Exemple du PEA Action

21

GdR Robotique – 24/01/11 – Onera Toulous



Contexte multidrone

- Intérêt de la coopération de plusieurs drones
 - Objectifs nécessitant plusieurs véhicules, parallélisme d'actions
 - Complémentarité de véhicules évoluant dans différents milieux
 - · Répartition des charges utiles sur les véhicules
 - Augmentation des performances pour les missions de surveillance, renseignement...
 - Augmentation de la robustesse aux défaillances
 - Meilleure capacité de perception → confiance
- [Introduction possible de véhicules pilotés, de véhicules porteurs, de capteurs déposés...]

22

GdR Robotique – 24/01/11 – Onera Toulouse



Contexte multidrone

- Bulles
 - Bulle Opérationnelle Aéroterrestre (BOA)
 - Bulle Opérationnelle Aéromaritime (BOAM)



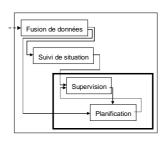
23

GdR Robotique - 24/01/11 - Onera Toulouse



Coopération

- Mission réalisée par une équipe, nécessairement hiérarchisée dès que plus de 3 véhicules
- Architecture décisionnelle niveaux véhicule, sous-équipe et équipe
- Stratégies adaptatives
 - Communication aux différents niveaux, avec l'opérateur
 - Quoi (quelles données fusionnées, quelles situations identifiées, quelles actions décidées, exécutées, quels plans calculés) ?
 - Quand?
 - A qui ?



24

GdR Robotique – 24/01/11 – Onera Toulouse

ONERA

Exemple du PEA Action



- « Étude de coopération de multivéhicules hétérogènes »
- 2007-2013, pour DGA MI (Maîtrise de l'Information), TT (Techniques Terrestres) et TN (Techniques Navales)





- Objectif: « Étudier les moyens disponibles et préparer les technologies futures en vue de renforcer les performances de la fonction localisation dans un réseau d'entités hétérogènes constituées de vecteurs autonomes »
 - → vers une architecture décisionnelle multidrone
- 6 scénarios consolidés avec les opérationnels
- · Démonstrations scientifiques avec véhicules réels



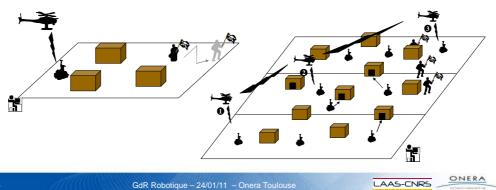




Le PEA Action



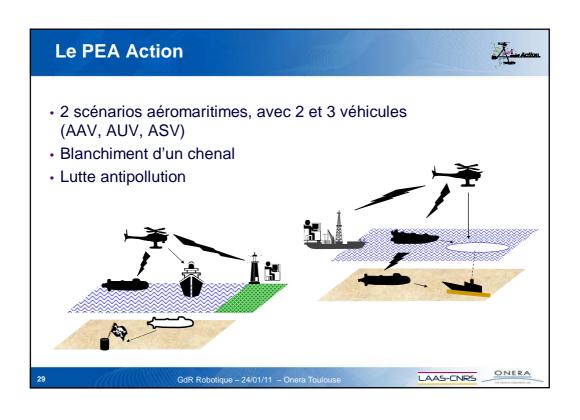
- 4 scénarios aéroterrestres, de 2 à 12 véhicules (AAV et AGV)
- Contrôle d'une zone rurbaine : localisation et poursuite de cibles non coopératives
- Complexité croissante : zones, cibles, aléas...

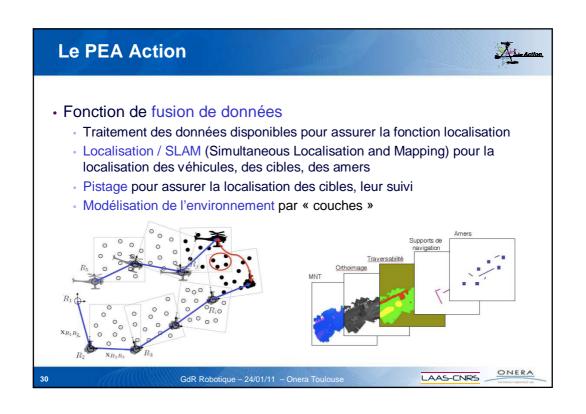


LAAS-CNRS

					18.7
	Scénarios aéroterrestres	Scénario I	Scénario III	Scénario V	Scénario VI
Cibles	Nombre et comportement avant détection	1, immobile	1, en mouvement	1, en mouvement	Nombre non connu
	Pénétration dans les bâtiments	non	non	non	oui
Communications	AAV-Opérateur	oui	non	non	non
(oui = toujours	AAV-AGV	non	non	non	non
effective)	AGV-AGV	-	non	non	non
	AAV-AAV	-	-	oui	non
Capacités de	Traversabilité AGV	connue	mal connue	mal connue	mal connue
navigation	Autonomie énergétique	non limitée	non limitée	limitée	limitée
	Gestion anticollision AAV	-	-	oui	oui
Environnement	Zone de mission (taille croissante)	1 zone	1 zone	2 sous-zones	3 sous-zones
	Définition de points fixes	0	0	1 point fixe	3 points fixes
	Présence de capteurs déposés	non	non	non	oui
	Modèles de l'environnement	connus	mal connus	mal connus	mal connus

100	PEA Action				
	Scénarios aéroterrestres	Scénario I	Scénario III	Scénario V	Scénario VI
Aléas	Un AAV ou un AGV détecte une cible (cet événement est recherché)	oui	oui	oui	oui
	Un AGV rencontre un obstacle	oui	oui	oui	oui
	Un AGV se perd	oui	oui	oui	oui
	Communication AAV-opérateur	non	oui	oui	oui
	Communication AAV-AGV	oui	oui	oui	oui
	Communication AGV-AGV	-	-	oui	oui
	Communication AAV-AAV	-	-	non	oui
	Perte du suivi d'une cible	oui	oui	oui	oui
	Consigne opérateur à l'équipe	non	oui	oui	oui
	Un capteur fixe détecte une cible	-	-	oui (opérateur)	oui
	Un capteur déposé détecte une cible	-	-	-	oui
	Perte d'un AGV	non	non	non	oui
	Indisponibilité GPS pour AGV	oui	oui	oui	oui
	Indisponibilité GPS pour AAV	non	non	non	oui





Le PEA Action Fonction de planification Plan = suite d'actions ou politique - Coordination pour la coopération : rendez-vous, communication Hors ligne et en ligne pour réparation ou recalcul d'un plan → Problème géométrique (découpage en sous-zones, balayage) et temporel (synchronisation, évaluation des durées, identification des dépassements temporels) (Reloc ?a ?l) (=(Drift ?a) 5.) Modélisation sous formes d'HTN (IsAAV ?a2) (Hierarchical Task Network) (Visi ?a ?a2) Hiérarchisation conjointe des tâches et de l'équipe (Com ?a ?a2) (Surface ?a ?I) (Dive ?a ?I) ONERA LAAS-CNRS

